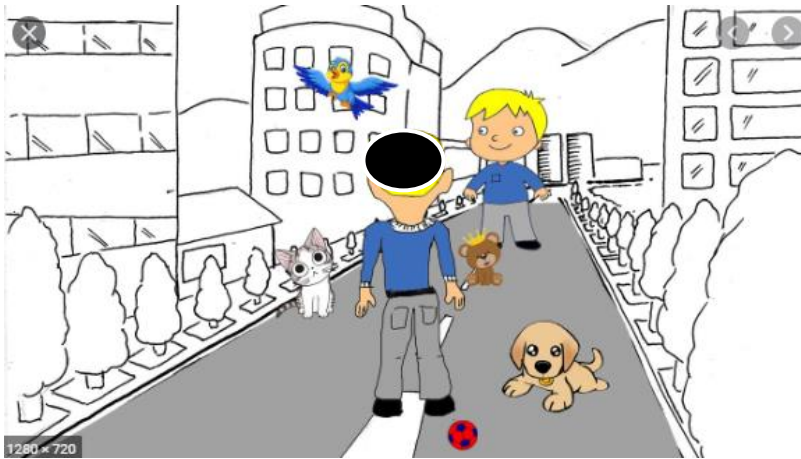


Nombre alumno (a):

OA13

Describir la posición de objetos y personas en relación a sí mismos y a otros objetos y personas, usando un lenguaje común (como derecha e izquierda).

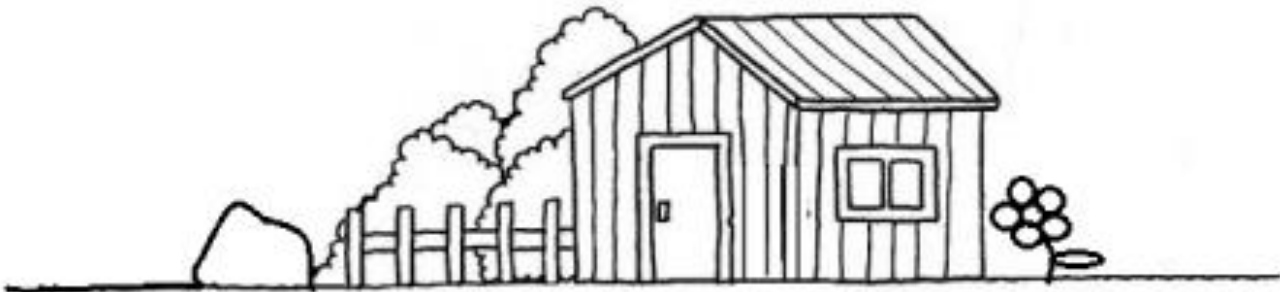
La posición va a depender de la persona y la vista que tenga.





El gato esta a mano izquierda del niño con pelo negro.

El gato esta a mano derecha del niño rubio.

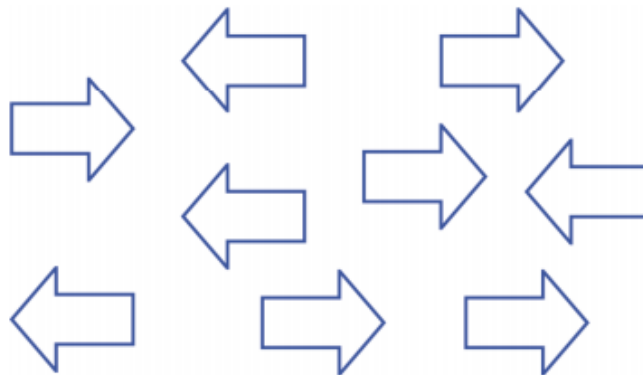
1. Dibuje un árbol a la derecha de la flor, una nube arriba de la casa, un caracol a la izquierda de la piedra.
Pinte a su gusto.



2. Encierre con un círculo el objeto que se encuentra a:

A A la derecha de la pelota	  
B A la izquierda del triángulo	  
C A la derecha de la pelota	  
D A la derecha de la nube	  
E A la izquierda del rectángulo	  

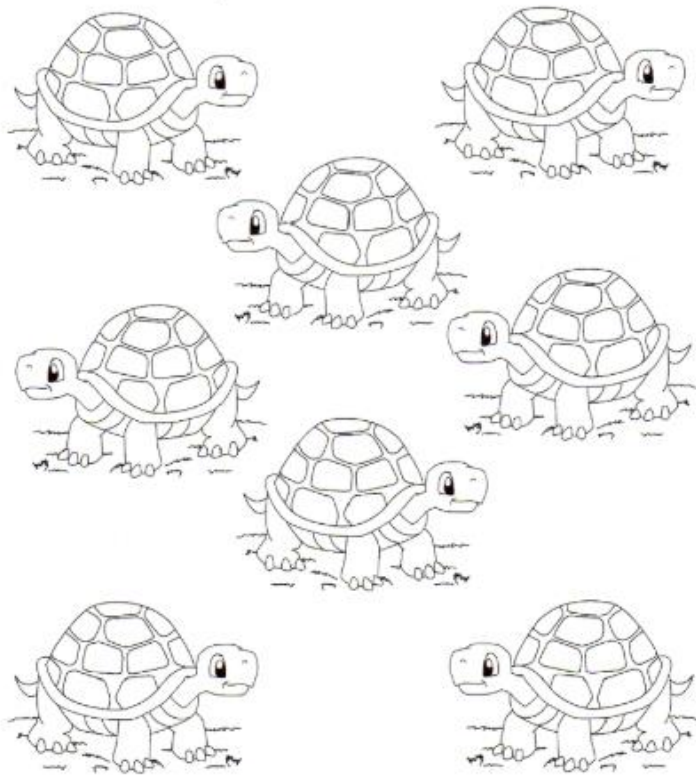
3. Pinte todas las flechas que apuntan a su izquierda



4. Colorea la pócima que esta a la derecha de la vela, la pluma que esta a la izquierda de la copa, la olla que esta delante de la chimenea y el veneno que se encuentra atrás de la escoba.



5. Colorea de verde las tortugas que van hacia la derecha, y colorea de café, las que van a la izquierda



6. Observa la imagen y responde



- a) La pelota esta a la derecha o izquierda de la niña _____
- b) La lampara esta a la derecha o izquierda de la niña _____
- c) Los libros están a la derecha o izquierda de la puerta _____

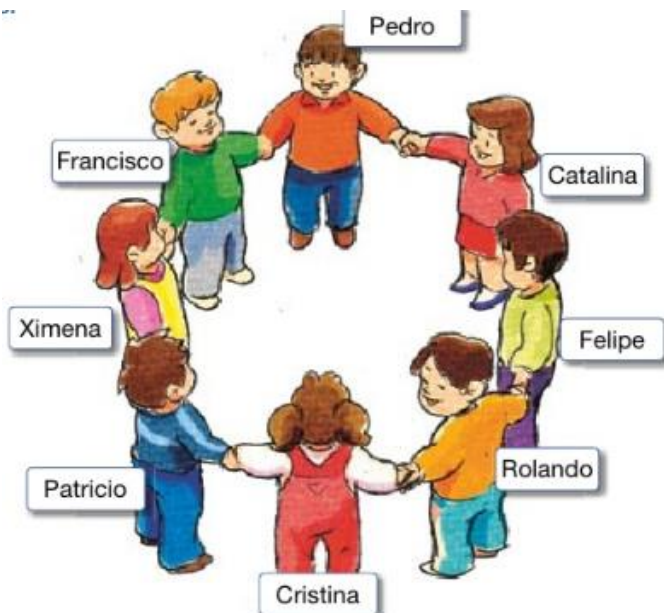
7. Pinta los limones que están a la derecha de Cristina.



8. Pinta las peras que están a la izquierda de Pedro.



9. Observa los niños de la ronda para responder



- a) ¿Quién esta a la izquierda de Felipe? _____
- b) ¿Quién esta a la izquierda de Ximena? _____
- c) ¿Quién esta a la derecha de Rolando? _____


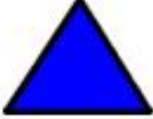


OA14

Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.

Las figuras 3D son las que tienen tres dimensiones, largo, ancho y altura.



Las figuras 2D son aquellas figuras planas.

Cuadrado	Triángulo	Rectángulo	Círculo
			

10. ¿Qué figuras geométricas puedes ver en la imagen?



11. ¿Qué forma tiene una puerta? Dibujala

12. Une con una línea cada objeto con la figura geométrica con que se relaciona



13. Observa el robot y nombra cuantas figuras 2D hay en total y cuantas de cada una.

El robot tiene _____ figuras 2D en total.

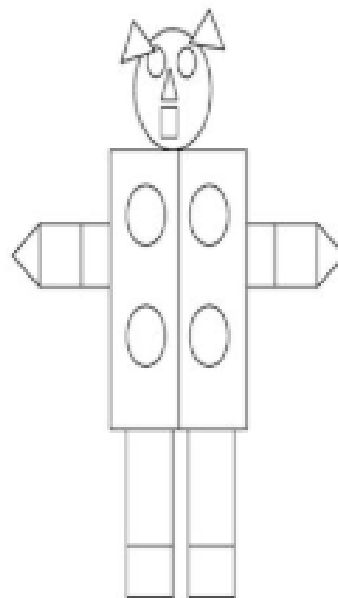
Cuadrados: _____.

Rectángulo: _____.

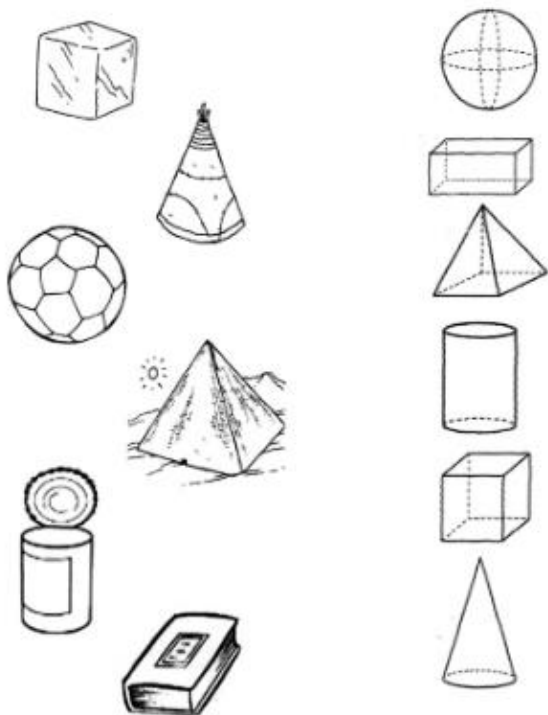
Triángulo: _____.

Polígonos: _____.

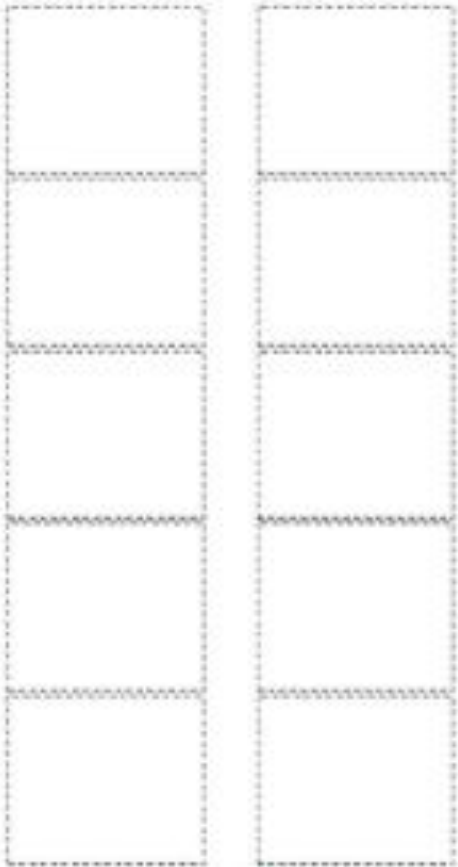
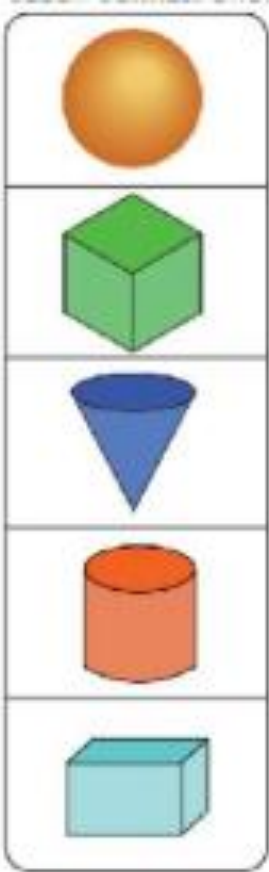
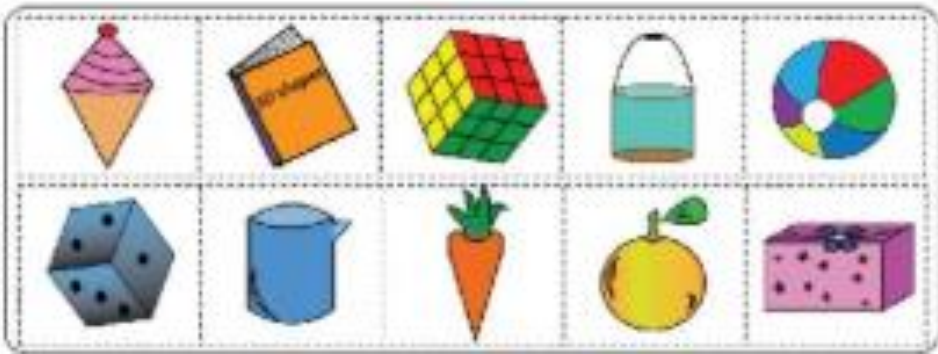
Círculos: _____.



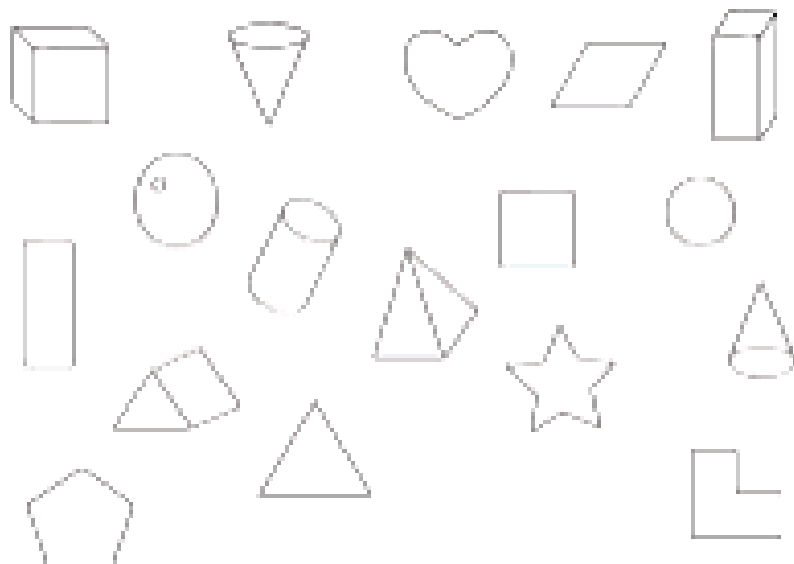
14. Une con una línea cada objeto con los cuerpos geométricos o figuras 3D



15. Observa los objetos y dibujalos en la figura 3D según corresponda



16. Marca con una X las figuras 2D y encierra con un círculo las figuras 3D



17. Escribe el nombre de cada figura 3D.



18. Une con una línea cada cuerpo geométrico con la figura geométrica correspondiente a su cara.

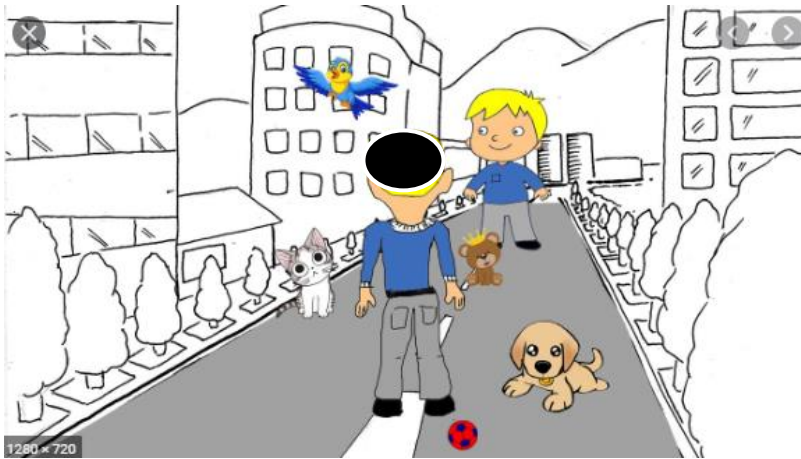


Nombre alumno (a): SOLUCIONARIO

OA13

Describir la posición de objetos y personas en relación a sí mismos y a otros objetos y personas, usando un lenguaje común (como derecha e izquierda).

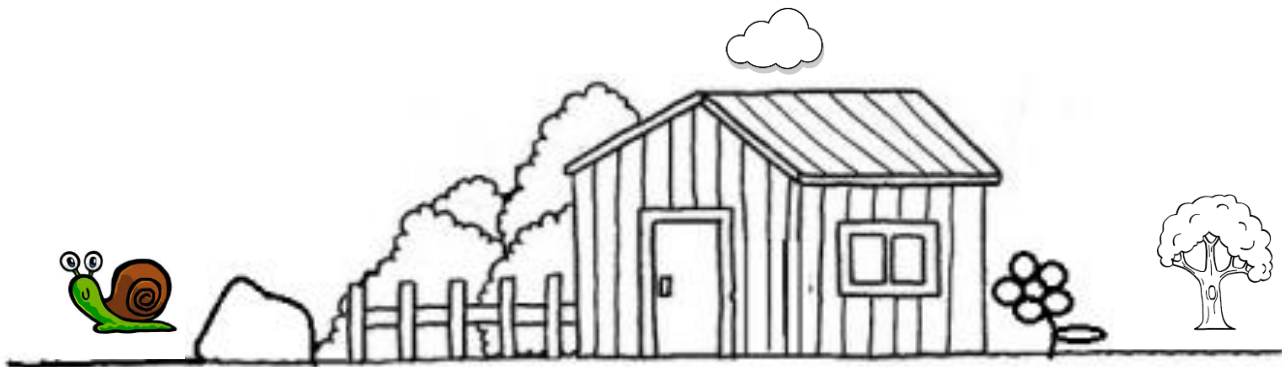
La posición va a depender de la persona y la vista que tenga.














El gato esta a mano izquierda del niño con pelo negro.

El gato esta a mano derecha del niño rubio.

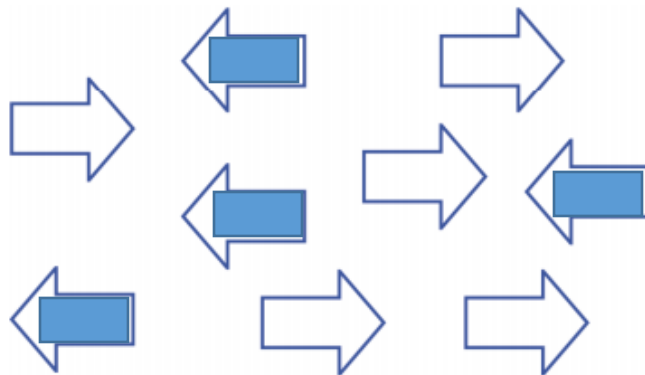
19. Dibuje un árbol a la derecha de la flor, una nube arriba de la casa, un caracol a la izquierda de la piedra. Pinte a su gusto.



20. Encierre con un círculo el objeto que se encuentra a:

<p>A A la derecha de la pelota</p>			
<p>B A la izquierda del triángulo</p>			
<p>C A la derecha de la pelota</p>			
<p>D A la derecha de la nube</p>			
<p>E A la izquierda del rectángulo</p>			

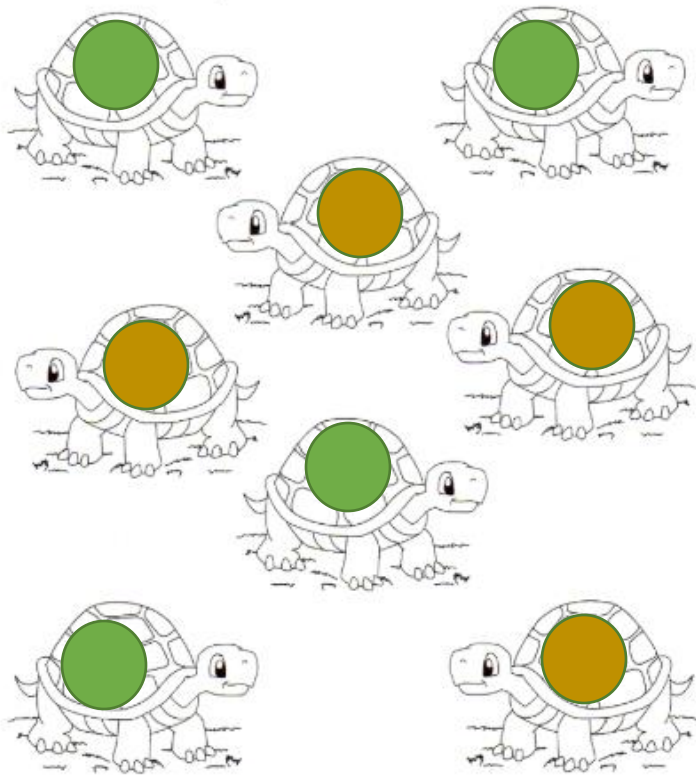
21. Pinte todas las flechas que apuntan a su izquierda



22. Colorea la pócima que esta a la derecha de la vela, la pluma que esta a la izquierda de la copa, la olla que esta delante de la chimenea y el veneno que se encuentra atrás de la escoba.



23. Colorea de verde las tortugas que van hacia la derecha, y colorea de café, las que van a la izquierda



24. Observa la imagen y responde



d) La pelota esta a la derecha o izquierda de la niña IZQUIERDA

e) La lampara esta a la derecha o izquierda de la niña DERECHA

f) Los libros están a la derecha o izquierda de la puerta IZQUIERDA

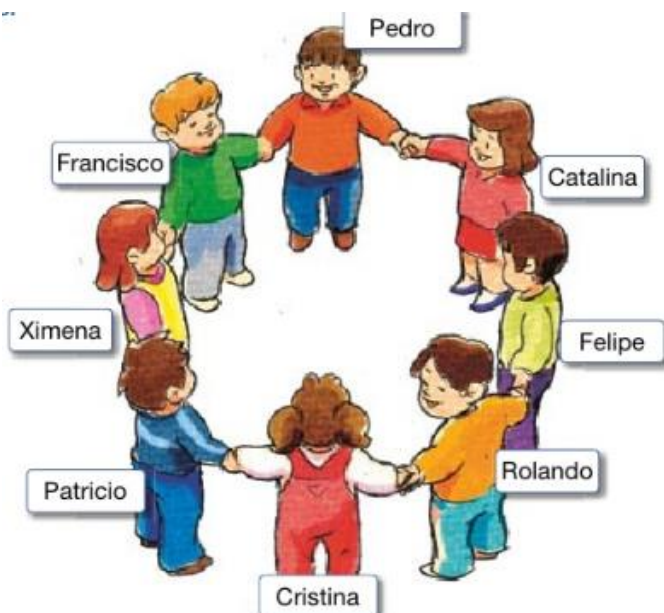
25. Pinta los limones que están a la derecha de Cristina.



26. Pinta las peras que están a la izquierda de Pedro.



27. Observa los niños de la ronda para responder



d) ¿Quién esta a la izquierda de Felipe? ROLANDO

e) ¿Quién esta a la izquierda de Ximena? FRANCISCO

f) ¿Quién esta a la derecha de Rolando? FELIPE


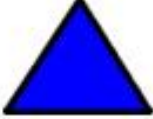


OA14

Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.

Las figuras 3D son las que tienen tres dimensiones, largo, ancho y altura.



Las figuras 2D son aquellas figuras planas.

Cuadrado	Triángulo	Rectángulo	Círculo
			

28. ¿Qué figuras geométricas puedes ver en la imagen?



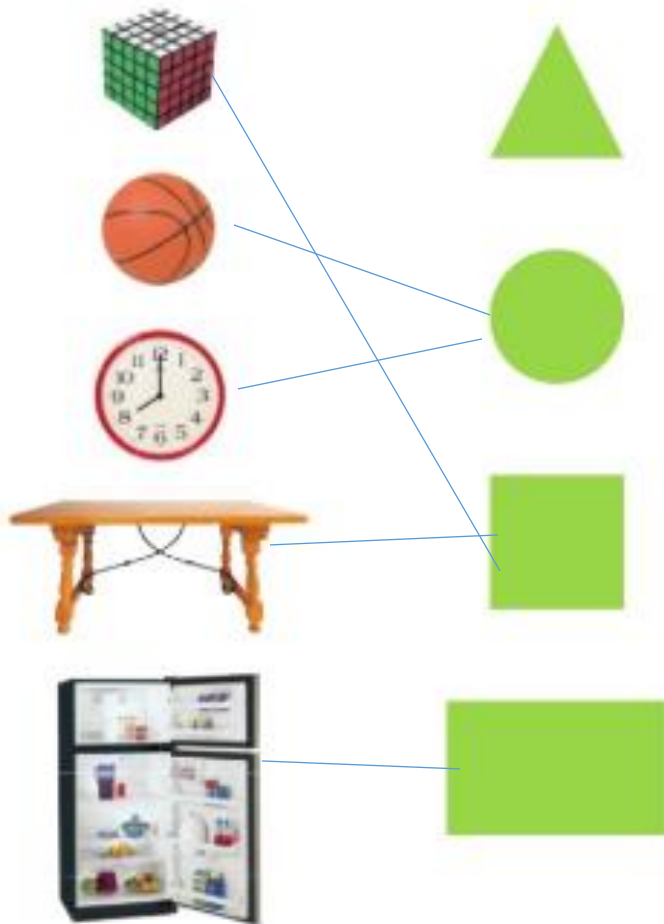
CIRCULO, CUADRADO, RECTANGULO, TRIANGULO

29. ¿Qué forma tiene una puerta? Dibujala

RECTANGULAR



30. Une con una línea cada objeto con la figura geométrica con que se relaciona



31. Observa el robot y nombra cuantas figuras 2D hay en total y cuantas de cada una.

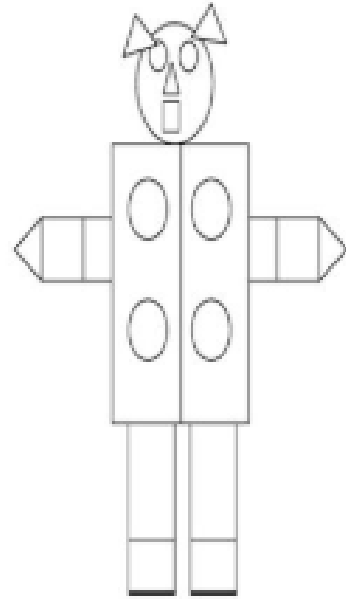
El robot tiene 23 figuras 2D en total.

Cuadrados: 5.

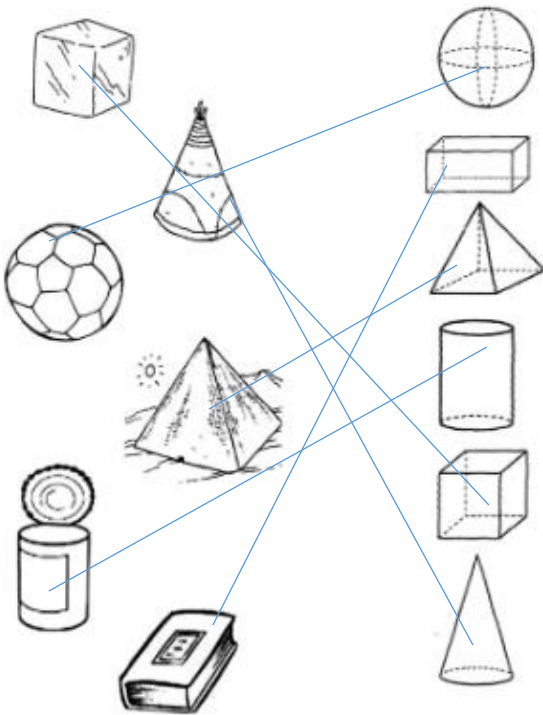
Rectángulo: 6.

Triángulo: 5.

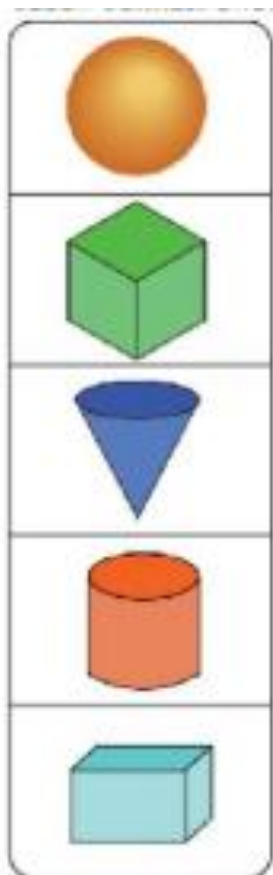
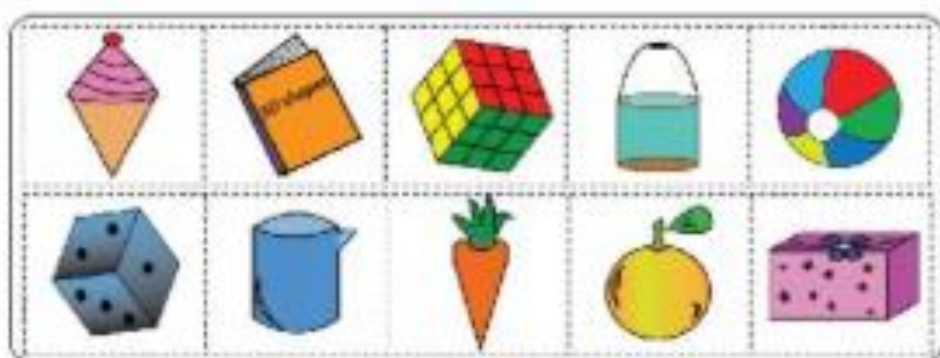
Círculos: 7.



32. Une con una línea cada objeto con los cuerpos geométricos o figuras 3D

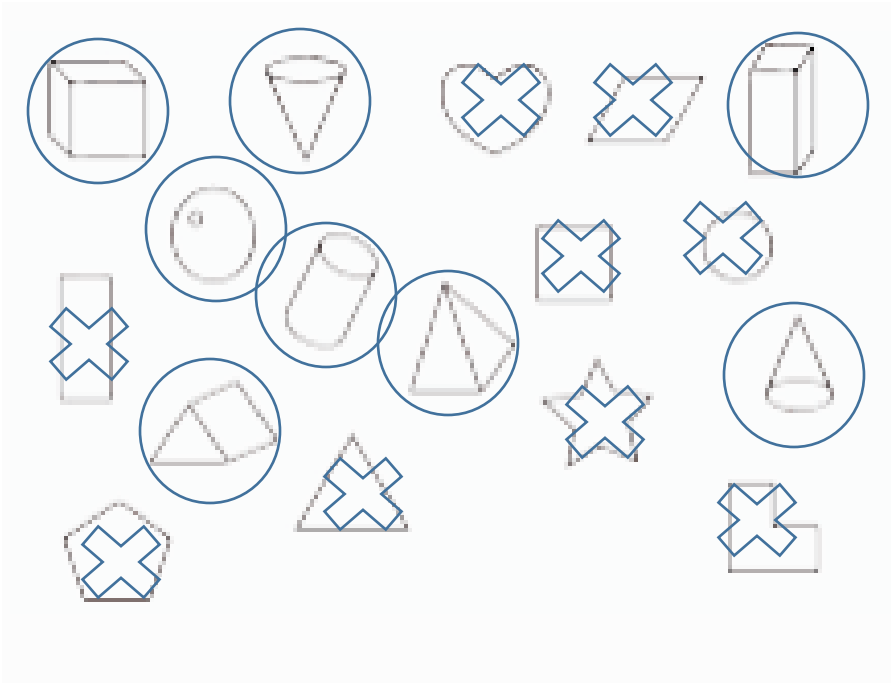


33. Observa los objetos y dibujalos en la figura 3D según corresponda



PELOTA	NARANJA
CUBO	DADO
ZANAHORIA	HELADO
JARRO	CUBETA
REGALO	LIBRO

34. Marca con una X las figuras 2D y encierra con un círculo las figuras 3D



35. Escribe el nombre de cada figura 3D.



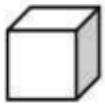
Cono



cilindro



esfera



Cubo



paralelepípedo



piramide

36. Une con una línea cada cuerpo geométrico con la figura geométrica correspondiente a su cara.

